



CICLO DE CONFERÊNCIAS

DESAFIOS DE ECONOMIA E GESTÃO EM SAÚDE

CRIATIVIDADE E INOVAÇÃO

12 de novembro

9 - 11h

BRUNO RIBEIRO

Ciências da Educação - Universidade Tecnica de Lisboa. Gamification - Universidade da Pensilvania

Gamification Designer, UX Designer and Storyteller na Fractal Mind. Coordenador Geral da Elemento Associação Ludopedagógica

Facilitador e formador nas áreas de Design Thinking, Gamification, Criatividade, Brainstorm, Mapas Mentais, Storytelling, e tudo o que tenha a ver com o potencial dos jogos. Dinamizador das diversas comunidades de design de jogos em Portugal, é um Game Developer com experiencia desde 2009.

<https://us02web.zoom.us/j/85913339250?pwd=V1lqL1hOT01kWkcYNEVkZmhpZkdOZz09>

ID da reunião: 859 1333 9250

Senha de acesso: e9RMRp

