

14ª EDIÇÃO

MAT-OESTE 2022

**MATEMÁTICA:
E SE A TIRARMOS DA EQUAÇÃO?**

08.JULHO.2022

Escola Superior de Tecnologia e Gestão
Politécnico de Leiria

apoio:



spm
Sociedade Portuguesa de Matemática

Jornal
de Matemática



Matemática e Computação: best friends forever ∞

Inês Guimarães

Mestre em Matemática, Faculdade de Ciências, Universidade do Porto

Resumo: Nos dias que correm, cada vez delegamos mais tarefas para serem executadas por computadores, depositando uma grande confiança nestas máquinas. Mas como é que tudo isto aconteceu? De onde surgiu o corpo de conhecimento que está por trás das tecnologias baseadas em computadores que utilizamos a toda a hora? E que garantias temos de que as coisas funcionam como deveriam funcionar? As respostas residem numa área do saber bem mais antiga do que os ecrãs e teclados – a matemática. Nesta palestra, iremos explorar algumas das aplicações da matemática na área das ciências computação e perceber que, afinal, um computador é matemática em movimento.



Breve nota biográfica: Inês Guimarães tem 24 anos e é Mestre em Matemática pela Faculdade de Ciências da Universidade do Porto. Com 17 anos, criou um canal no YouTube intitulado “MathGurl”, que conta com mais de 100 000 subscritores e 5 milhões de visualizações, partilhando curiosidades, histórias e desafios matemáticos que considera interessantes. Em 2018, lançou um livro intitulado “Desafios Matemáticos que te Vão Enlouquecer”, publicado pela Editora Manuscrito, e também publicou, em colaboração com a empresa Betweien e o cantor Paulo Sousa, o livro infantil “A Terra da Mentemática”. Já em 2019, estreou na RTP Play uma minissérie da sua autoria, designada “Matemática Salteada”. Foram várias as conferências em que já participou, sendo de destacar o TEDx Guimarães 2017 e o TEDxOeirasED 2021. Recentemente, tornou-se a embaixadora da Associação Ensico, que pretende implementar uma disciplina obrigatória de Computação no Ensino Básico e Secundário. Juntamente com dois amigos, lançou em fevereiro de 2021 um jogo de raciocínio para computador e smartphone denominado “Syncro”. Acima de tudo, é uma pessoa que gosta de adquirir e partilhar conhecimento, trabalhando ativamente para que mais gente desenvolva uma relação positiva com a Matemática e Computação.