

CALENDÁRIO DE AVALIAÇÃO - ÉPOCA DE RECURSO - 2.º SEMESTRE 2017/2018
CURSO DE LICENCIATURA EM JOGOS DIGITAIS E MULTIMÉDIA

Época Recurso: 06 a 13 de julho de 2018

REGIME DIURNO

27	2ª feira 2/jul	3ª feira 3/jul	4ª feira 4/jul	5ª feira 5/jul	6ª feira 6/jul	Sábado 7/jul
1º					Inglês 18:30 Prova escrita	
2º					SA3D 9:30 14h00 Teste Prático Prova Escrita	
3º						

28	2ª feira 9/jul	3ª feira 10/jul	4ª feira 11/jul	5ª feira 12/jul	6ª feira 13/jul	Sábado 14/jul
1º	leAD - Entrega, apresentação e defesa dos Projetos P1, P2 e P3 14:00h Sala: Game Lab1	PJ - Entrega e Defesa de Projeto 9:30h Sala: Game Lab 2	DG - Entrega e Defesa de Projeto 1 e 2 9:30h Sala: Game Lab 2	Inglês (prova oral) TICom (9:30h)	PJ2D - Entrega de Projeto 10h - 12h (local a designar)	AMat/MQ/Mat 09:30 Prova escrita
2º	TIM 9:30h Prova escrita	GPMult 14:00h Prova Escrita		MJ2 - Entrega e apresentação do Projeto 9:30h Sala: Game Lab 1	PJ3D - Entrega de Projeto 10h - 12h (local a designar)	
3º				EMAE 19h00 Prova Escrita ou Entrega TE (Moodle)	PF - Entrega de Projeto 10h - 12h (local a designar)	

Legendas:

CALENDÁRIO DE AVALIAÇÃO - ÉPOCA DE RECURSO - 2.º SEMESTRE 2017/2018

Época Recurso: 06 a 13 de julho de 2018

2.ª feira
3.ª feira
4.ª feira
5.ª feira
6.ª feira
Sábado

Assessment calendar - third examination period - 2nd semester 2017/2018

Third examination period: 06-07-2018 to 13-07-2018

Monday
Tuesday
Wednesday
Thursday
Friday
Saturday