

**CALENDÁRIO DE AVALIAÇÃO CONTÍNUA OU PERIÓDICA - 2.º SEMESTRE 2017/2018**

**CURSO DE LICENCIATURA EM JOGOS DIGITAIS E MULTIMÉDIA**

Avaliação contínua ou periódica: 19 de fevereiro a 14 de junho de 2018

REGIME DIURNO

8	2ª feira 19/fev	3ª feira 20/fev	4ª feira 21/fev	5ª feira 22/fev	6ª feira 23/fev	Sábado 24/fev
1º						
2º						
3º						

9	2ª feira 26/fev	3ª feira 27/fev	4ª feira 28/fev	5ª feira 1/mar	6ª feira 2/mar	Sábado 3/mar
1º			DG - Entrega Projeto 1, fase 1 (em aula)		DG - Entrega Projeto 1, fase 1 (em aula)	
2º						
3º						

10	2ª feira 5/mar	3ª feira 6/mar	4ª feira 7/mar	5ª feira 8/mar	6ª feira 9/mar	Sábado 10/mar
1º	DG - Entrega Projeto 1, fase 1 (em aula)					
2º						
3º						

11	2ª feira 12/mar	3ª feira 13/mar	4ª feira 14/mar	5ª feira 15/mar	6ª feira 16/mar	Sábado 17/mar
1º						<b>Dia Aberto</b>
2º					<b>TIM - TP1</b> em aula	
3º						

**CALENDÁRIO DE AVALIAÇÃO CONTÍNUA OU PERIÓDICA - 2.º SEMESTRE 2017/2018**

**CURSO DE LICENCIATURA EM JOGOS DIGITAIS E MULTIMÉDIA**

Avaliação contínua ou periódica: 19 de fevereiro a 14 de junho de 2018

REGIME DIURNO

12	2ª feira 19/mar	3ª feira 20/mar	4ª feira 21/mar	5ª feira 22/mar	6ª feira 23/mar	Sábado 24/mar
1º	<b>Dia Aberto</b>	<b>Dia Aberto</b>				<b>DG - Entrega de Projeto 1, fase 2</b>  (via Moodle, todos os turnos) 00h
2º						
3º						

13	2ª feira 26/mar	3ª feira 27/mar	4ª feira 28/mar	5ª feira 29/mar	6ª feira 30/mar	Sábado 31/mar
1º	<b>Férias da Pascoa</b>					
2º						
3º						

14	2ª feira 2/abr	3ª feira 3/abr	4ª feira 4/abr	5ª feira 5/abr	6ª feira 6/abr	Sábado 7/abr
1º	<b>Férias da Pascoa</b>					
2º				SA3D Prova Escrita 1 (em aula T)		
3º						

15	2ª feira 9/abr	3ª feira 10/abr	4ª feira 11/abr	5ª feira 12/abr	6ª feira 13/abr	Sábado 14/abr
1º						<b>Inglês</b> 9:30 Prova escrita PJ Entrega de Projeto1 (via Moodle)
2º						
3º						

**CALENDÁRIO DE AVALIAÇÃO CONTÍNUA OU PERIÓDICA - 2.º SEMESTRE 2017/2018**

**CURSO DE LICENCIATURA EM JOGOS DIGITAIS E MULTIMÉDIA**

Avaliação contínua ou periódica: 19 de fevereiro a 14 de junho de 2018

REGIME DIURNO

	2ª feira 16/abr	3ª feira 17/abr	4ª feira 18/abr	5ª feira 19/abr	6ª feira 20/abr	Sábado 21/abr
16						
1º	PJ Defesa de Projeto1 (em aula)	leAD - Entrega do Projeto P1.1 (Moodle, 00h)			DG - Entrega Projeto 1, fase 3 (00h, via Moodle, todos turnos)	<b>AMat/MQ/Mat</b>  9:30 Prova escrita
		PJ Defesa de Projeto1 (em aula)			PJ Defesa de Projeto1 (em aula)	
2º				GPMult -Entrega 1ª etapa do projeto (em aula)		
3º						

	2ª feira 23/abr	3ª feira 24/abr	4ª feira 25/abr	5ª feira 26/abr	6ª feira 27/abr	Sábado 28/abr
17						
1º	<b>Semana Académica</b>					
2º			<b>Feriado Desfile Académico</b>			
3º						

	2ª feira 30/abr	3ª feira 1/mai	4ª feira 2/mai	5ª feira 3/mai	6ª feira 4/mai	Sábado 5/mai
18						
1º		<b>Feriado</b>			TICom - Entrega Trab. Escrito + Apresentação (em aula)	
2º	MJ2 - Entrega e apresentação do Projeto 1 (em aula)				<b>TIM - TP2</b> (em aula)	
3º						

**CALENDÁRIO DE AVALIAÇÃO CONTÍNUA OU PERIÓDICA - 2.º SEMESTRE 2017/2018**

**CURSO DE LICENCIATURA EM JOGOS DIGITAIS E MULTIMÉDIA**

Avaliação contínua ou periódica: 19 de fevereiro a 14 de junho de 2018

REGIME DIURNO

19	2ª feira 7/mai	3ª feira 8/mai	4ª feira 9/mai	5ª feira 10/mai	6ª feira 11/mai	Sábado 12/mai
1º	leAD - Entrega do Projeto P2 (Moodle, 00h)	leAD - Apresentação e defesa Projeto P2 (em aula)				DG - Entrega Projeto 2, fase 1
2º						
3º						

20	2ª feira 14/mai	3ª feira 15/mai	4ª feira 16/mai	5ª feira 17/mai	6ª feira 18/mai	Sábado 19/mai
1º	leAD - Entrega do Projeto P3.1 (Moodle, 00h)	leAD - Apresentação e defesa Projeto P3.1 (em aula)				<b>Bênção de Finalistas</b>
2º						
3º						

21	2ª feira 21/mai	3ª feira 22/mai	4ª feira 23/mai	5ª feira 24/mai	6ª feira 25/mai	Sábado 26/mai
1º	TICom - Entrega Trab. Escrito + Apresentação (em aula)	<b>Feriado</b>				<b>Inglês</b> 9:00 Prova escrita
2º					<b>TIM - TP3</b> (em aula)	
3º						

22	2ª feira 28/mai	3ª feira 29/mai	4ª feira 30/mai	5ª feira 31/mai	6ª feira 1/jun	Sábado 2/jun
1º		IAD - Entrega do Projeto P1.2 (em aula)		<b>Feriado</b>		PJ Entrega de Projeto2 (via Moodle)
2º					<b>SA3D</b> 23h59 Entrega do projeto	
3º						

**CALENDÁRIO DE AVALIAÇÃO CONTÍNUA OU PERIÓDICA - 2.º SEMESTRE 2017/2018**

**CURSO DE LICENCIATURA EM JOGOS DIGITAIS E MULTIMÉDIA**

Avaliação contínua ou periódica: 19 de fevereiro a 14 de junho de 2018

REGIME DIURNO

23	2ª feira 4/jun	3ª feira 5/jun	4ª feira 6/jun	5ª feira 7/jun	6ª feira 8/jun	Sábado 9/jun
1º	PJ Defesa de Projeto2 (em aula)	leAD - Apresentação e defesa Projeto P3.2 (em aula)	Inglês Prova Oral		TICom (9:00h, prova escrita)	
	IAD - Entrega do Projeto P3.2 (Moodle, 00h)	PJ Defesa de Projeto2 (em aula)	DG - Apresentação Projeto 2, fase 2 (em aula)		DG - Apresentação Projeto 2, fase 2 (em aula)	
					PJ Defesa de Projeto2 (em aula)	
2º			SA3D Apresentação e defesa Projeto (em aula PL)	SA3D Prova Escrita 2 (em aula T) Apresentação e defesa Projeto (em aula PL)		
3º						

24	2ª feira 11/jun	3ª feira 12/jun	4ª feira 13/jun	5ª feira 14/jun	6ª feira 15/jun
1º	DG - Apresentação Projeto 2, fase 2 (em aula)		DG - Entrega Projeto 2, fase 2 14h (Game Lab 2, todos os turnos)		<b>AMat/MQ/Mat</b> 18:30 Prova escrita
2º	MJ2 - Entrega e apresentação do Projeto 2 (em aula)		GPMult -Entrega 2ª etapa do projeto 10h (LAI 5)		
3º	EMAE 19h Entrega TE (via Moodle)				

Legendas:

CALENDÁRIO DE AVALIAÇÃO CONTÍNUA OU PERIÓDICA - 2.º SEMESTRE 2017/2018

Avaliação contínua ou periódica: 19 de fevereiro de 2018 a 14 de junho de 2018

2.ª feira

3.ª feira

4.ª feira

5.ª feira

6.ª feira

Sábado

Feriado

Férias da Pascoa

Desfile Académico

Dia Aberto

Assessment calendar - first examination period - 2nd semester 2017/2018

First examination period: 19-02-2018 to 14-06-2018

Monday

Tuesday

Wednesday

Thursday

Friday

Saturday

Holiday

Easter Holidays

Academic Parade

Open day