

**CALENDÁRIO DE AVALIAÇÃO CONTÍNUA OU PERIÓDICA - 2º SEMESTRE 2018/2019**

**CURSO DE LICENCIATURA EM JOGOS DIGITAIS E MULTIMÉDIA**

Avaliação contínua/periódica: 18 de fevereiro a 10 de junho de 2019

REGIME DIURNO

Avaliação periódica (último elemento): 11 de junho a 2 de julho de 2019

8	2ª feira 18/fev	3ª feira 19/fev	4ª feira 20/fev	5ª feira 21/fev	6ª feira 22/fev	Sábado 23/fev
1º						
2º						
3º						

9	2ª feira 25/fev	3ª feira 26/fev	4ª feira 27/fev	5ª feira 28/fev	6ª feira 1/mar	Sábado 2/mar
1º	<b>UID</b> Aula Entrega de Projeto 1 - Fase 1 (PL2, PL3)				<b>UID</b> Aula Entrega de Projeto 1 - Fase 1 (PL1)	
2º						
3º						

10	2ª feira 4/mar	3ª feira 5/mar	4ª feira 6/mar	5ª feira 7/mar	6ª feira 8/mar	Sábado 9/mar
1º						
2º						
3º						

11	2ª feira 11/mar	3ª feira 12/mar	4ª feira 13/mar	5ª feira 14/mar	6ª feira 15/mar	Sábado 16/mar
1º	<b>A2D I</b> Entrega de Projeto 1 - Fase 1 (via Moodle - até 12h)					
2º			<b>TIM</b> aula Trabalho Laboratorial 1 (a) Apresentação		<b>TIM</b> Aula Trabalho Laboratorial 1 (b)	
3º		<b>EMAE</b> Trabalho escrito 1 e 2				

**CALENDÁRIO DE AVALIAÇÃO CONTÍNUA OU PERIÓDICA - 2º SEMESTRE 2018/2019**

**CURSO DE LICENCIATURA EM JOGOS DIGITAIS E MULTIMÉDIA**

Avaliação contínua/periódica: 18 de fevereiro a 10 de junho de 2019

REGIME DIURNO

Avaliação periódica (último elemento): 11 de junho a 2 de julho de 2019

12	2ª feira 18/mar	3ª feira 19/mar	4ª feira 20/mar	5ª feira 21/mar	6ª feira 22/mar	Sábado 23/mar
1º				<b>PJ</b>  Entrega Projeto 1 (Moodle)	<b>PJ</b>  Aula Defesas Projeto1	<b>UID</b>  Entrega de Projeto 1 Fase 2 - P1, P2, P3 (via Moodle - até 23:59h)
2º		<b>P3D</b>  Aula Entrega Projeto 1 + Defesa	<b>TIM</b>  aula Apresentação			
3º						

13	2ª feira 25/mar	3ª feira 26/mar	4ª feira 27/mar	5ª feira 28/mar	6ª feira 29/mar	Sábado 30/mar
1º			<b>PJ</b>  Aula Defesas Projeto1			
2º			<b>TIM</b>  aula Apresentação			
3º						<b>EMAE</b>  Trabalho escrito 3

14	2ª feira 1/abr	3ª feira 2/abr	4ª feira 3/abr	5ª feira 4/abr	6ª feira 5/abr	Sábado 6/abr
1º			<b>Desfile Académico</b>			
2º						
3º						

15	2ª feira 8/abr	3ª feira 9/abr	4ª feira 10/abr	5ª feira 11/abr	6ª feira 12/abr	Sábado 13/abr
1º	<b>A2D I</b> Entrega de Projeto 1 - Fase 2 (via Moodle - até 23:59). Apresentação e Defesa em aula				<b>UID</b>  Entrega de Projeto 1 - Fase 3 - P1, P2, P3 (via Moodle - até 23:59h)	9h30  Prova Escrita I
2º			<b>SA3D</b> Entrega Projeto - Etapa 1 (via moodle até às 23h55)  <b>TIM</b> aula Apresentação		<b>FV</b>  Trabalho Laboratorial (via Moodle até 23h59)	
3º						

**CALENDÁRIO DE AVALIAÇÃO CONTÍNUA OU PERIÓDICA - 2º SEMESTRE 2018/2019**

**CURSO DE LICENCIATURA EM JOGOS DIGITAIS E MULTIMÉDIA**

Avaliação contínua/periódica: 18 de fevereiro a 10 de junho de 2019

REGIME DIURNO

Avaliação periódica (último elemento): 11 de junho a 2 de julho de 2019

16	2ª feira 15/abr	3ª feira 16/abr	4ª feira 17/abr	5ª feira 18/abr	6ª feira 19/abr	Sábado 20/abr
1º	<b>Interrupção letiva da Páscoa</b>					
2º						
3º						
17	2ª feira 22/abr	3ª feira 23/abr	4ª feira 24/abr	5ª feira 25/abr	6ª feira 26/abr	Sábado 27/abr
1º	<b>Interrupção letiva da Páscoa</b>	<b>PA</b> 23:55 Entrega do Projeto 1 - via Moodle		<b>Feriado</b>		
2º			<b>TIM</b> aula Apresentação			
3º						
18	2ª feira 29/abr	3ª feira 30/abr	4ª feira 1/mai	5ª feira 2/mai	6ª feira 3/mai	Sábado 4/mai
1º			<b>Feriado</b>		<b>MJ2</b> Aula Entrega Projeto 1 + Defesa	
2º					<b>TIM</b> aula Trabalho Laboratorial 2	
3º		<b>EMAE</b> Trabalho escrito 4 e 5				
19	2ª feira 6/mai	3ª feira 7/mai	4ª feira 8/mai	5ª feira 9/mai	6ª feira 10/mai	Sábado 11/mai
1º						<b>UID</b> Entrega de Projeto 2 - Fase 1 - P1, P2, P3 (via Moodle - até 23:59h)
2º			<b>TIM</b> Aula Trabalho Lab 2 (b) Apresentação		<b>FV</b> Projecto 1 (Entrega via Moodle até 23h59) Defesa na aula seguinte	
3º						

**CALENDÁRIO DE AVALIAÇÃO CONTÍNUA OU PERIÓDICA - 2º SEMESTRE 2018/2019**

**CURSO DE LICENCIATURA EM JOGOS DIGITAIS E MULTIMÉDIA**

Avaliação contínua/periódica: 18 de fevereiro a 10 de junho de 2019

REGIME DIURNO

Avaliação periódica (último elemento): 11 de junho a 2 de julho de 2019

20	2ª feira 13/mai	3ª feira 14/mai	4ª feira 15/mai	5ª feira 16/mai	6ª feira 17/mai	Sábado 18/mai
1º						<b>PJ</b> Entrega Projeto2 (Moodle)
2º			<b>TIM</b> aula Apresentação			
3º						

21	2ª feira 20/mai	3ª feira 21/mai	4ª feira 22/mai	5ª feira 23/mai	6ª feira 24/mai	Sábado 25/mai
1º			<b>Feriado</b>		<b>PJ</b> Aula Defesas Projeto2	
2º						
3º	<b>EMEA</b> Trabalho escrito 6					

22	2ª feira 27/mai	3ª feira 28/mai	4ª feira 29/mai	5ª feira 30/mai	6ª feira 31/mai	Sábado 1/jun
1º	<b>A2D I</b> Entrega de Projeto 2 - Fase 1 (via Moodle - até 23:59). Apresentação e Defesa em aula		<b>PJ</b> Aula Defesas Projeto2			
2º			<b>TIM</b> aula Apresentação			
3º						

23	2ª feira 3/jun	3ª feira 4/jun	4ª feira 5/jun	5ª feira 6/jun	6ª feira 7/jun	Sábado 8/jun
1º						
2º			<b>TIM</b> aula Apresentação	<b>SA3D</b> Aula Prova Escrita		
3º						

**CALENDÁRIO DE AVALIAÇÃO CONTÍNUA OU PERIÓDICA - 2º SEMESTRE 2018/2019**

**CURSO DE LICENCIATURA EM JOGOS DIGITAIS E MULTIMÉDIA**

Avaliação contínua/periódica: 18 de fevereiro a 10 de junho de 2019

REGIME DIURNO

Avaliação periódica (último elemento): 11 de junho a 2 de julho de 2019

24	2ª feira 10/jun	3ª feira 11/jun	4ª feira 12/jun	5ª feira 13/jun	6ª feira 14/jun	Sábado 15/jun
1º	<b>Feriado</b>	<b>Ing</b> 18h30 Prova escrita II		<b>UID</b> 9:30h Game Lab 1 Entrega e Defesa de Projeto 2 - Fase 2 - P1, P2, P3		<b>PA</b> 23:55 Entrega do Projeto 2 (via Moodle)
2º			<b>FV</b> 9h30 Projecto 2 (Entrega e Defesa)		<b>SA3D</b> Entrega Projeto - Etapa 2 (via moodle até às 23h55)	
3º						

25	2ª feira 17/jun	3ª feira 18/jun	4ª feira 19/jun	5ª feira 20/jun	6ª feira 21/jun	Sábado 22/jun
1º				<b>Feriado</b>	<b>PJ</b> 9h30 Projeto3 Entrega + Defesa	
2º		<b>P3D/MJ2</b> 9h30 Entrega Projeto 2 + Defesa			<b>SA3D</b> 14:30 Apresentação e defesa do Projeto	
3º					<b>EMAE</b> Entrega de projeto	

26	2ª feira 24/jun	3ª feira 25/jun	4ª feira 26/jun	5ª feira 27/jun	6ª feira 28/jun	Sábado 29/jun
1º		<b>Ing</b> Prova oral			<b>A2D I</b> 14h30 Entrega de Projeto 2 - Fase 2 (via Moodle - até 09:00). Apresentação e defesa de Projeto	
2º			<b>TIM</b> 23h59 Trabalho Laboratorial 3 (entrega)			
3º						

CALENDÁRIO DE AVALIAÇÃO CONTÍNUA OU PERIÓDICA - 2.º SEMESTRE 2018/2019

CURSO DE LICENCIATURA EM JOGOS DIGITAIS E MULTIMÉDIA

Avaliação contínua/periódica: 18 de fevereiro a 10 de junho de 2019

REGIME DIURNO

Avaliação periódica (último elemento): 11 de junho a 2 de julho de 2019

27	2ª feira 1/jul	3ª feira 2/jul
1º		
2º		
3º		

Legendas:

CALENDÁRIO DE AVALIAÇÃO CONTÍNUA OU PERIÓDICA / ÉPOCA NORMAL- 2.º SEMESTRE 2018/2019

Avaliação contínua ou periódica: 18 de fevereiro a 10 de junho de 2019

Dia Aberto: 28-03-2019 a 30-03-2019

Semana Académica: 31-03-2019 a 6-04-2019

Assessment calendar - first examination period - 2nd semester 2018/2019

First examination period: 17-09-2018 to 11-01-2019

Open Day: 28-03-2019 to 30-03-2019

Academic Week: 31-03-2019 to 6-04-2019