

Dois projetos desenvolvidos no âmbito da licenciatura em Jogos Digitais e Multimédia

Jogos de estudantes do Politécnico de Leiria integram os 11 finalistas dos Prémios PlayStation 2018

“Keg Wars” e “Advanced Override” são dois dos 11 jogos finalistas dos Prémios PlayStation 2018, desenvolvidos por estudantes da licenciatura em Jogos Digitais e Multimédia da Escola Superior de Tecnologia e Gestão (ESTG) do Politécnico de Leiria.

“Keg Wars” foi o jogo criado por Daniel Vicente e Fábio Pinto, estudantes do 1.º ano, na disciplina de Projeto de Jogos. A este projeto juntou-se o artista 3D, Vasco Rodrigues, para a criação do ambiente e modelos tridimensionais. “Keg Wars” é uma reinvenção do jogo do Galo, onde em vez de ser jogado com cruzes e círculos, os jogadores escolhem cartas com diferentes atributos para dominar o campo e fazer três em linha.

Alexandre Mendes, Rui Mendes e Gonçalo Morgado, estudantes do 3.º ano, desenvolveram no âmbito da unidade curricular de Projeto Final, o jogo “Advanced Override”, que consiste num 3D puzzle platformer, onde a dupla de personagens, Lisa e Lo-Gen, tentam escapar da fábrica “A.R.T.”.

Os dois jogos dos estudantes da ESTG serão apresentados ao júri final do concurso da PlayStation, bem como à imprensa especializada e ao público em geral no espaço PlayStation, durante a Lisboa Games Week, na FIL, entre os dias 16 e 19 de novembro.

Na edição anterior dos Prémios PlayStation estiveram entre os dez finalistas três jogos de estudantes do mesmo curso do Politécnico de Leiria, tendo o jogo “Obscuria” ganho o prémio da categoria de Melhor Arte, e representou Portugal, em maio, na Nordic Game Discovery Contest, na competição para o prémio de melhor jogo europeu. Em maio de 2019 será a vez de Daniel Vicente e Fábio Pinto rumarem à Suécia com o jogo “Keg Wars” para disputar o título de melhor jogo europeu.

Os Prémios PlayStation, que já vão na sua terceira edição, são uma iniciativa de apoio ao desenvolvimento de videojogos em Portugal que procura projetos independentes, originais e com qualidade para os tornar realidade. A este desafio podem concorrer pequenos estúdios, estudantes universitários e jovens programadores portugueses, assim como empresas portuguesas. A PlayStation oferece 10 mil euros para o melhor jogo português e outros apoios para o desenvolvimento e publicação do jogo.

Anexo:

Imagens dos dois jogos.

Leiria, 12 de novembro de 2018

Para mais informações contactar:

Midlandcom – Consultores em Comunicação

Ana Marta Carvalho * 939 234 518 * 244 859 130 * amc@midlandcom.pt

Ana Frazão Rodrigues * 939 234 508 * 244 859 130 * afr@midlandcom.pt

Maria Joana Reis * 939 234 512 * 244 859 130 * mjr@midlandcom.pt