

Curso Undergraduate in Games and Multimedia (D)

1.ª Fase

Regime Titular de curso TeSP

Data 11-09-2020

Curso	Nome	Critérios de Seriação *					Ordem	Observações
		1	2. a)	2. b)	2. c)	2. d)		
2197	RUBEN SOUSA PEREIRA	17.00	Sim	Sim	Não	2020	1	Colocado
2197	EDUARDO SOUSA FREITAS	16.00	Sim	Sim	Não	2020	2	Colocado
2197	ALEXANDRE TAVARES RODRIGUES	15.00	Sim	Sim	Não	2019	3	Colocado
2197	CATARINA CARREIRA RODRIGUES	15.00	Sim	Sim	Não	2020	4	Colocado
2197	FÁBIO MORAIS DIAS	15.00	Sim	Sim	Não	2020	5	Colocado
2197	IVO AFONSO FREIRE BISPO	15.00	Sim	Sim	Não	2020	5	Colocado 1)
2197	LEONARDO MIGUEL CHAÍNHO GONÇALVES	15.00	Sim	Sim	Não	2020	5	Colocado 1)
2197	SARA RITA BAPTISTA MORGADO	15.00	Sim	Sim	Não	2020	5	Colocado 1)
2197	MARCO ANDRÉ DUARTE DA MOTA	15.00	Não	Não	Não	2020		Não Colocado
2197	SHAYAN DOS SANTOS	15.00	Não	Não	Não	2020		Não Colocado
2197	DIOGO ALEXANDRE MARTINS CARDOSO	14.00	Sim	Sim	Não	2020		Não Colocado
2197	HUGO MIGUEL SOUSA FERREIRA	14.00	Sim	Sim	Não	2020		Não Colocado
2197	JOÃO PEDRO RAMOS DOS SANTOS	13.00	Sim	Sim	Não	2018		Não Colocado
2197	PEDRO MIGUEL ZAMBUJO FERREIRA	13.00	Sim	Sim	Não	2019		Não Colocado
2197	RUI FILIPE BAPTISTA MIGUEL	13.00	Sim	Sim	Não	2020		Não Colocado
2197	EMANUEL FILIPE CORREIA HENRIQUES MOREIRA LEONARDO	13.00	Não	Não	Não	2020		Não Colocado
2197	FRANCISCO JOSÉ GONÇALVES GOMES	13.00	Não	Não	Não	2020		Não Colocado
2197	ANDRÉ FILIPE LOURENÇO PEREIRA ROSADO	12.00	Sim	Sim	Não	2020		Não Colocado
2197	MARINA DA COSTA MARQUES	17.00	Sim	Não	Não	2020		Excluído 2)

Observações:

(*) De acordo com as condições de preferência do Regulamento dos Concursos Especiais de Acesso e Ingresso ao Ensino Superior nos cursos do 1º Ciclo ministrados no IPEiria para o ano letivo 2020/2021

1) Vaga adicional, por motivo de empate (artigo 17.º do Regulamento n.º 206/2017 (2.ª série), de 20 de abril)

2) Por não ser titular de um diploma de técnico superior profissional (artigo 18.º, n.º 2 do Regulamento n.º 206/2017 (2.ª série), de 20 de abril, e artigo 9.º do Decreto-Lei n.º 113/2014, de 16 de julho).