

# **XII Troféu de Karting do Politécnico de Leiria**

**18 de novembro de 2021**

## **1. SISTEMA COMPETITIVO**

1.1 A competição será aberta a todos os estudantes do Politécnico de Leiria interessados, limitado a 200 participantes (masculinos e femininos).

## **2. FORMA DE DISPUTA**

2.1 Cada estudante terá direito a participar numa sessão de Treinos Cronometrados de 10 minutos, por mangas. Serão realizadas uma ou duas mangas para que todos os atletas sejam cronometrados.

2.2 Finalizados os Treinos Cronometrados os atletas participarão numa prova de qualificação (1.<sup>a</sup> Corrida), com a duração de 20 minutos e com os arranques na grelha de partida de acordo com os resultados obtidos nos Treinos Cronometrados.

2.3 A corrida final terá a duração de 60 minutos e será disputada por equipas de 3 atletas, independentemente do género. A formação da grelha será feita de acordo com o exemplo abaixo indicado.

### Exemplo:

- Os três primeiros classificados (1.<sup>o</sup>, 2.<sup>o</sup> e 3.<sup>o</sup>), arrancarão em primeiro lugar na grelha de partida.
- Os classificados em 4.<sup>o</sup>, 5.<sup>o</sup> e 6.<sup>o</sup> arrancarão em segundo na grelha de partida.
- Os classificados em 7.<sup>o</sup>, 8.<sup>o</sup> e 9.<sup>o</sup> arrancarão em terceiro lugar e assim sucessivamente.

2.4 Haverá duas classificações:

a) A classificação final individual, será atribuída de acordo com o desempenho obtido nos treinos e 1.<sup>a</sup> corrida.

b) A classificação por equipas, será o resultado final da corrida por equipas.

**2.5 Os 3 primeiros classificados masculinos e as 3 primeiras classificadas femininas da prova individual, ficam pré-selecionados para representar o**

**Politécnico de Leiria no Campeonato Nacional Universitário de Karting Individual, a realizar-se na cidade de Matosinhos, no dia 25 de novembro de 2021.**

**2.6 Nesta edição do Troféu de Karting existirá uma corrida final coletiva, que servirá para pré-selecionar entre uma a três equipas para representar o Politécnico de Leiria no Campeonato Nacional Universitário de Karting Equipas em local e data a definir (poderá ainda a FADU definir não realizar este Campeonato e atribuir o título coletivo pelo soma das 3 melhores prestações de cada clube no Campeonato Nacional Universitário de Karting Individual).**

### **3. FORMA DE DISPUTA POR EQUIPAS**

3.1 A ordem dos atletas para a corrida é escolhida pelas equipas.

3.2 As trocas dos participantes serão feitas em duas janelas temporais:

a) 1.<sup>a</sup> Janela: entre o minuto 18 e o minuto 22 de prova;

b) 2.<sup>a</sup> Janela: entre o minuto 38 e o minuto 42 de prova.

3.3 Caso alguma troca seja efetuada com a janela fechada, a equipa será penalizada com um *stop&go*.

3.4 Vence a prova a equipa que completar mais voltas ao circuito durante os 60 minutos de corrida.

### **4. ASPECTOS TÉCNICOS**

4.1 Os Estudantes participarão em *karts* idênticos disponibilizados pela organização. Existirá um lastro (acrescento de peso), pelo que, sempre que um piloto masculino pese menos de 75 *Kg*, será utilizado lastro de forma a perfazer esse peso. No caso de um piloto feminino, o peso mínimo será de 55 *Kg*. Este controlo será efetuado depois de o atleta concluir uma prova e sempre que se verificar uma infração, o atleta será penalizado em 10 segundos por cada quilograma em falta.

## 4.2 Partidas

Todas as partidas serão paradas, com os *karts* parados na grelha de partida, motores a trabalhar e ao sinal verde arrancam.

## 4.3 Paragem / Interrupção da Corrida

4.3.1 Se for necessário parar uma corrida, será exibida a bandeira vermelha.

4.3.2 Todos os Condutores deverão, imediatamente, reduzir a velocidade, não ultrapassar e voltar lentamente para a reta da meta.

4.3.3 Em situações de interrupção ou paragem da corrida, aplicar-se-á o disposto nos art.ºs. 32.2.1 a 32.3 das Prescrições Específicas de Karting-2015.

4.3.4 Se tiverem sido percorridos 60%, ou mais, do total de número de voltas previstas, a manche será considerada como cumprida.

4.3.5 Se tiverem sido percorridos menos de 60% de número de voltas previstas, a corrida será repetida na sua totalidade e a primeira partida considerada nula e sem nenhum efeito.

## 4.4 Final da corrida

4.4.1 O final da corrida será dado pela mostragem da bandeira de xadrez ao *kart* que comandar a corrida e cruzar a linha de chegada.

4.4.2 De seguida será mostrada a todos os outros Condutores que estejam ainda em pista, sendo a classificação final estabelecida pelo número de voltas efetuadas ao circuito pelos pilotos nessa manga.

4.4.3 No caso de o sinal de final da corrida ter sido mostrado tardiamente (independentemente do motivo) a corrida será considerada como terminada no número de voltas de cada manche, que o 1.º piloto cruzar a linha de meta, ou seja, no momento exato em que deveria ter terminado.

4.4.4 Treino Cronometrados – Se o condutor levar lastro, terá que se fazer acompanhar pelo lastro sempre que sair do *kart*.

4.4.5 Grelha de Partida – A formação da grelha de partida para a 1.ª Corrida, será estabelecida de acordo com os melhores tempos de volta realizados nos Treinos Cronometrados.

4.4.6 No caso de se verificarem empates na classificação, os treinos cronometrados, serão a única forma a aplicar para o desempate e sempre a favor do participante que tenha registado a melhor 1ª volta mais rápida, e assim sucessivamente, até se encontrar o desempate.

## 4.5 Cronometragem

4.5.1 A cronometragem das voltas é assegurada oficialmente pela Empresa fornecedora da prova através de um sistema eletrónico.

## 4.6 Credenciais

4.6.1 O acesso à pista está reservado apenas aos Condutores em condução.

## 4.7 Quadros de Afixação

4.7.1 Todas as eventuais comunicações do Diretor da Prova, as classificações, o horário da prova, bem como todos os documentos inerentes, estarão afixadas no Quadro Oficial da Prova.

## 4.8 Bandeiras

4.8.1 Bandeira amarela: perigo, reduzir a velocidade, é proibido ultrapassar.

4.8.2 Bandeira verde: Fim de perigo, pista livre.

4.8.3 Bandeira vermelha: Paragem da corrida ou treinos.

4.8.4 Bandeira do Clube: Partida (no caso de avaria dos semáforos).

4.8.5 Bandeira xadrez: Final dos treinos livres, treinos cronometrados e corrida.

4.8.6 Bandeira azul: Dobragem (fixa ou agitada).

4.8.7 Bandeira preta com círculo laranja: É apresentada em conjunto com o número do Condutor e informa o Condutor que tem esse número, que o seu *kart* tem problemas mecânicos, suscetíveis de constituir perigo para ele próprio ou para os outros Condutores. É obrigado a entrar nas oficinas da Organização para reparar esses problemas.

4.8.8 Bandeira preta e branca: (dividida ao meio por uma diagonal): Apresentada imóvel, com o número do *kart*, constitui aviso por condução antidesportiva ou perigosa, dirigida ao Condutor do *kart*.

4.8.9 Bandeira preta acompanhado do n.º do *kart*: O Condutor deve dirigir-se imediatamente às boxes, e apresentar-se ao Diretor da Prova, que poderá autorizar ou não, a sua entrada em pista.

4.8.10 Bandeira branca: Veículo lento em pista.

4.8.11 Bandeira amarela com riscas vermelhas: Deve ser apresentada imóvel, advertindo para uma deterioração na aderência da pista causada por óleo ou água no setor seguinte à mostragem da bandeira. Será apresentada durante pelo menos 4 voltas, podendo ser retirada antes, se as condições da pista entretanto voltarem ao normal.

A apresentação desta bandeira não obriga a que no posto seguinte seja apresentada a bandeira verde.

#### **4.9 Equipamento dos Condutores**

4.9.1 O Condutor terá de utilizar em todos os momentos dos treinos e corrida o seguinte equipamento:

- a) Capacete corretamente apertado;
- b) Uma proteção eficaz e inquebrável para os olhos (obrigatoriamente fechada);
- c) Um par de luvas inteiras de competição ou similares.

4.9.2 Todo o equipamento referido nas alíneas anteriores será constituído, na medida do possível, por materiais resistentes.

4.9.3 Todo o Condutor que não esteja conforme estas disposições será impedido de participar na corrida.

#### **4.10 Comportamento em Pista**

4.10.1 - Fica expressamente proibida a entrada na pista de outros Condutores ou auxiliares/assistentes das equipas.

4.10.2 - Os Comissários de Pista não podem ajudar os Condutores na pista, exceto para retirarem os *karts* para local seguro.

### **5. HORÁRIOS** (*sujeitos a alterações consoante o número de participantes*)

- 09:45h – Chegada, seguida de *briefing* com aula de condução para todos na reta da meta.
- 10:00h – Início de sessões de treinos cronometrados, durante 10 minutos.
- 10:30h – Início das provas de qualificação, com os arranques na grelha de partida, duração de 20 minutos.
- 11:00h – Prova final por equipas.
- 13:00h – Entrega de prémios a todos os participantes.