

## **Plataforma online para a educação em sustentabilidade vence concurso regional do Poliempreende**

*Vencedor vai representar a instituição na final nacional do Poliempreende*

**Leiria, 28 de junho de 2024** – A ‘Quizzability’, uma plataforma online para a educação em sustentabilidade através de questionários interativos, foi a grande vencedora do Concurso Regional da 20ª edição do Poliempreende no Politécnico de Leiria, realizado na última terça-feira, 25 de junho. O projeto vai agora representar a instituição na final nacional, que se realiza no dia 4 de setembro de 2024, na Universidade da Madeira.

O propósito da ‘Quizzability’ passa por capacitar estudantes e trabalhadores para a sustentabilidade, tornando a aprendizagem envolvente e acessível, através de um método pedagógico eficaz e retentivo. O projeto prevê o desenvolvimento de uma ferramenta baseada em Inteligência Artificial, experiências de aprendizagem individualizadas com base em relatórios e informações atualizadas em tempo real, assim como perguntas e conteúdos adaptados às necessidades de cada utilizador.

O projeto pretende trabalhar, numa fase inicial, com vários mercados, tendo um potencial de cerca de 142 milhões de utilizadores. O projeto ambiciona alcançar 2,2 milhões de utilizadores (1,5% do mercado potencial) até ao final de 2029.

A equipa da ‘Quizzability’, composta por Narciso Antunes, fundador e diplomado do Politécnico de Leiria no curso de Marketing, Jenny Souto, Luís Preto, Margarida Pereira, Beatriz Almeida, Ben Fierce e Ed Urnsak, recebeu um prémio monetário no valor de 2.000 euros.

Em segundo lugar ficou o projeto ‘Pastelaria Nutritiva’, que visa o desenvolvimento de produtos com elevados valores nutricionais e que tenham em atenção uma alimentação saudável. O objetivo do projeto é a criação de produtos de pastelaria, nutritivos, de fácil preparação, pouco processados, sem açúcares adicionados e que vão ao encontro das necessidades nutritivas infantis e de pessoas diabéticas que queiram ‘adoçar’ a boca. A equipa, constituída por Beatriz Canaverde e Patrícia Gameiro, estudantes de Engenharia Alimentar, foi premiada com 1.500 euros.

Já o terceiro prémio, de 1.000 euros, foi entregue ao projeto ‘Pentágono’, que objetiva o desenvolvimento de um jogo de tabuleiro lúdico e terapêutico, com o propósito de gerar no seu utilizador competências psicossociais e desenvolvimento pessoal. Fortalecendo relações dentro e fora do jogo, esta ferramenta, com base científica, pretende dar aos seus utilizadores noções de como funcionam os traços de personalidade de cada um. A equipa foi constituída por Alice Pereira, estudante do mestrado em Design do Produto e diplomada em Multimédia pelo Politécnico de Leiria.

Na edição de 2024 do concurso regional do Poliempreende foram apresentados seis projetos, desenvolvidos por 14 participantes, entre estudantes, diplomados e elementos externos.



O Poliempreende é o maior projeto, em rede, de instituições de ensino superior (politécnicos, escolas superiores não integradas e escolas politécnicas das universidades), que pretende fomentar a cultura empreendedora, a promoção da criatividade e de ideias inovadoras, valorizando o conhecimento criado por todos os que participam. Ao longo das várias edições do Poliempreende, o Politécnico de Leiria contou já com mais de 889 participantes e 67 mil euros de prémios atribuídos.

---

**Para informação adicional, por favor, contacte:**

Cristiana Alves ([cristiana.alves@on-it.pt](mailto:cristiana.alves@on-it.pt) | 917 868 534)

On-It! Comunicação